[Codeforces 430B Balls Game（Two Pointers）](https://www.cnblogs.com/forever97/p/codeforces430b.html)

【题目链接】 <http://codeforces.com/contest/430/problem/B>

【题目大意】

　　祖玛游戏，给出一个序列，表示祖玛球的颜色序列，三个或者以上的球碰在一起就会发生消除，现在有一个颜色为x的球，问最多可以消除多少球。

【题解】

　　消除的球一定是连续的一段，因此我们可以枚举球射入的位置，然后向两边扩展，每次在已扩展的序列两边有三个相同颜色的球才能继续扩展，否则就停止，取每次枚举的最大值就是答案。

【代码】

1. #include <cstdio>
2. #include <cstring>
3. #include <algorithm>
4. using namespace std;
5. int n,k,x,ans,t[105];
6. int main(){
7. scanf("%d%d%d",&n,&k,&x);
8. for(int i=1;i<=n;i++)scanf("%d",&t[i]);
9. for(int i=0;i<=n;i++){
10. int L=i,R=i+1,cnt=1,cur=x,preL,preR;
11. while(1){
12. preL=L,preR=R;
13. while(L&&t[L]==cur){L--;cnt++;}
14. while(R<=n&&t[R]==cur){R++;cnt++;}
15. if(cnt<=2){L=preL;R=preR;break;}else cur=t[L],cnt=0;
16. }ans=max(ans,R-L-1);
17. }printf("%d",ans);
18. return 0;
19. }